



ARDUINO UNO - Señales Utilizadas en Scratch

Señal	Tipo (Scratch)	Description	Señal	Tipo (Scratch)	Description
0	IO	No Utilizada	A0	Analogica	Lectura Pulsador (A) - '0' cuando se pulsa
1	IO	No Utilizada	A1	Analogica	Lectura Pulsador (B) - '0' cuando se pulsa
2	Entrada Digital	Lectura Pulsador (A) - '0' cuando se pulsa	A2	Analogica	Lectura Pulsador (C) - '0' cuando se pulsa
3	Entrada Digital	Lectura Pulsador (B) - '0' cuando se pulsa	A3	Analogica	No Utilizada
4	Salida Servo (*)	Lectura Pulsador (C) - '0' cuando se pulsa	A4	Analogica	No Utilizada
5	Salida PWM	No Utilizada	A5	Analogica	Potenciometro. El valor varia entre 0 - 1023
6	Salida PWM	No Utilizada			
7	Salida Servo	No Utilizada			
8	Salida Servo	No Utilizada			
9	Salida PWM	Led Rojo (Encendido: Salida a ON)			
10	Salida Digital	Led Azul (Encendido: Salida a ON)			
11	Salida Digital	Led Amarillo (Encendido: Salida a ON)			
12	Salida Servo	No Utilizada			
13	Salida Digital	Buzzer (Beep: Salida a ON)			

* Señal 4 - Cambiar S4A para que sea entrada

KEY4SCRATCH - Teclado Scratch para Arduino UNO R3

Proyecto Bio-Educacion (www.desafioecuador.org)
 Diseñado por jechavarria (www.jechavarria.com)

Title: **Diagrama Principal**

Size: A4 | Document Number: EEL_KEY4S_1312_01 | Rev: 01

Date: Saturday, January 25, 2014 | Sheet: 1 of 1